

# CAMPEONATO DE COUNTER STRIKE

## REGULAMENTO

### 1. Proibições:

- 1.1 – Proibida a utilização de qualquer programa que ofereça vantagem ao jogador;
- 1.2 – É proibido o uso de qualquer tipo de software que dá vantagens ao usuário, como *aimbots*, *wallhacks*, *triggerbots*, etc;
- 1.3 – Proibida a utilização de *Macro*;
- 1.4 – Proibido ofender a equipe adversária;
- 1.5 – Proibido a ofensa/desrespeito com algum membro da organização do evento, caso o jogador e/ou time venha realizar tal ação ficará a critério dos organizadores de aplicar qualquer tipo de penalidades que desejarem, podendo acarretar até em desclassificação da equipe e até mesmo banimento do evento;
- 1.6 – Proibido a violação de qualquer regra imposta pela organização, a penalidade fica a critério dos diretores do evento;

### 2. Regras Gerais:

- 2.1 – Os times poderão substituir jogadores apenas ANTES do início de cada partida, devendo informar a organização sobre a substituição;
- 2.2 – Será permitido o player trazer seus periféricos (Ex.: Mouse, Mousepad, Teclado, Headset);
- 2.3 – Caso o player necessite usar um dos softwares *Razer Synapse*, *SteelSeries Engine*, ou algum outro software para configurar a sensibilidade de seu mouse, ele deverá chamar o organizador para que o acompanhe no ajuste do equipamento (Obs.: Apenas para players que possuem algum periférico da linha Razer ou SteelSeries);
- 2.4 – A troca de periféricos individuais deve ser acompanhada por um membro da organização;
- 2.5 – Só será permitido a entrada da equipe no evento após o credenciamento, caso contrário a equipe não poderá participar do evento e perderá sua vaga;

**2.6** –Caso algum jogador do time não esteja presente, o reserva deverá repor a equipe titular, caso não haja reserva e a equipe esteja em desfalque, a mesma perderá sua vaga no torneio;

**2.7** – No caso de faltar equipes para compor o torneio, será chamado os times que ficarão na lista de espera;

**2.8** –É necessário que o time tire PRINT de qualquer informação válida no torneio/partida, como: Uso indevido por parte de algum jogador/time de algum item/equipamento proibido (caso o organizador não perceba).

**2.9** –As partidas começarão a partir das oitavas de final, por ser apenas 8 equipes;

### **3. Regra das Partidas:**

**3.1 – Método de competição:** 5 vs. 5;

**3.2 –Rounds:** 30 rondas (Maxrounds format): 15 rondas como Terroristas e 15 rondas como CTs por equipe;

**3.3 – Tempo de cada Ronda:** 1min 45s.

**3.4 –Mapas oficiais:**

- *de\_dust2*
- *de\_nuke*
- *de\_inferno*
- *de\_train*
- *de\_mirage*
- *de\_cobblestone*
- de\_tuscan*

**3.5** – A escolha de mapas a partir das oitavas de final será feita pelo processo “VETO”

**3.4.1 –BO3 (melhor de 3 mapas)**

a) Equipe “B” remove um dos 5 mapas.

b) Equipe “A” remove um dos 4 mapas restantes.

c) Equipe “A” escolhe um dos 3 mapas restantes, será o 1º mapa a ser jogado.

d) Equipe “B” escolhe um dos 2 mapas restantes, será o 2º mapa a ser jogado.

e) O último mapa será, se necessário, o 3º mapa a ser jogado.

### **3.4.2 – BO1 (melhor em 1 mapa)**

- a) Equipe “B” remove um dos 5 mapas.
- b) Equipe “A” remove um dos 4 mapas restantes.
- c) Equipe “B” remove um dos 3 mapas restantes.
- d) Equipe “A” escolhe o mapa a ser jogado.
- e) Último mapa será ignorado.

**3.6** – Ganha primeiro quem vencer 16 do total de rounds, que no caso é 30;

**3.7** – No caso de empate (15-15), serão realizadas mais 6 rondas extra. (3 rondas como T’s / 3 rondas como CT’s por equipe). **Extra Round Restart Money: \$10,000;**

**3.8** – Em novo caso de empate após as 6 rondas extra, outras 6 rondas serão realizadas e assim sucessivamente até que o empate seja desfeito;

**3.9** – O torneio começará a partir das oitavas de final sendo disputadas no sistema de MD1 (Melhor de um round) até às semi-finais, apenas a final será disputada em MD3 (Melhor de três rounds);

**3.10** –A verificação que a configuração do servidor está correta é da responsabilidade de ambas equipas, caso haja algo incorreto de acordo com o regulamento, os mesmos deverão informar o organizador presente sobre o mesmo;

**3.11** – Só é permitido o plant da bomba em locais onde a mesma fique visível e possa ser ouvida.

**3.12** –Proibido o uso de Tactical shield escudo

**3.13 –Comandos permitidos:**

Adjust\_crosshair

\* Left Hand;

\* In-Game-VGUI Command (left hand, adjust\_crosshair etc.);

\* É obrigatório o uso de DEFAULT skins;

\* Boosting é permitido;

\* Lançar granadas por cima dos edifícios é permitido (em todos os mapas);

\* O c4 terá de ser colocado num local visível;

\* Não é permitido o uso de c4 silencioso;

### **3.9 – A configuração do servidor irá incluir:**

- mp\_startmoney 800
- mp\_roundtime 1.75
- mp\_freezetime 10
- mp\_maxrounds 30
- mp\_c4timer 35
- sv\_pausable 1
- ammo\_grenade\_limit\_default 1
- ammo\_grenade\_limit\_flashbang 2
- ammo\_grenade\_limit\_total 4

### **4.0 – Em caso de overtime as seguintes configurações serão aplicadas:**

- mp\_maxrounds 6
- mp\_startmoney 10000

### **5.0 – Alteração de Regras:**

Estas regras podem ser alteradas, modificadas ou complementadas sem prévio aviso pela organização do evento a fim de assegurar partidas justas e a integridade do evento.

### **6 – Penalidades:**

**6.1** – Penalidades por ofensa a administração do evento: Desclassificação ou Banimento.

**6.2** – Penalidades por violação de regras de partida: Desclassificação ou Re-match.

**6.3** – Penalidade de violação de equipamentos/itens permitidos: Desclassificação ou Re-match.

**6.4** – Penalidade por proibições (área 1.0): Desclassificação ou Re-match.

**6.5** – Falta de Espírito Esportivo: As seguintes ações serão consideradas falta de espírito esportivo:

**6.7** – O uso de qualquer programa malicioso.

**6.8** - Desconectar intencionalmente.

**6.9** - Qualquer tipo de atitude antidesportiva.

**6.10** - O uso de qualquer configuração/programa além das permitidas pelo jogo.

**6.11** - Deixar, intencionalmente, o oponente vencer uma partida.

**6.12** - Comportamento não apropriado/profissional e/ou desrespeito a um jogador de outra equipe ou responsável do torneio.

**6.13** - O uso de um jogador não informado previamente.

**6.14** - Se for detectada qualquer falta de espírito esportivo de algum jogador, o jogador infrator, a critério dos organizadores do torneio, poderá aplicar punição, em caso de recorrência, irá receber a próxima punição, e assim por diante.

## **7 – Horário:**

O torneio de Counter Strike 1.6 será realizado no Instituto Federal do Triângulo Mineiro campus Patrocínio, o qual está situado na Av. Lúcia Terezinha Lassi Capuano, 255, bairro Chácara das Rosas, no dia 08 de dezembro de 2017, a partir da 00:00 hora, horário local.

O torneio é aberto a qualquer pessoa inscrita individualmente no evento do Corujão, com idade igual ou superior a 16 anos completos, do contrário, é necessária uma autorização dos pais ou responsáveis. Não há custo para inscrição no torneio. Os custos para deslocamento, estadia e alimentação dos participantes e acompanhantes são de responsabilidade dos mesmos.

O instituto e a organização não se responsabilizará por eventualidades como queda de energia, conexão de internet e possíveis furtos. É de responsabilidade do participante tomar conta de seus pertences pessoais.

## **8 – Contato**

Em caso de dúvidas, entrar em contato com a organização do evento através de um dos seguintes e-mails ou organizadores:

- [corujaoptc@gmail.com](mailto:corujaoptc@gmail.com)
- [gustavogabriel.iftm@hotmail.com](mailto:gustavogabriel.iftm@hotmail.com)

## **9 - Premiação**

- 1º Lugar: Medalha.
- 2º Lugar: Medalha.
- 3º Lugar: Medalha.